



Olga Galynskaya

Product Designer (UX/UI)

o.galynskaya@gmail.com | +48 608 278 151 | Gdańsk, Polska

LinkedIn - <https://www.linkedin.com/in/olga-galynskaya/>

Portfolio - <https://olgagalynskaya.com/>

PODSUMOWANIE

Product Designerka z ponad 5 latami doświadczenia w projektowaniu produktów cyfrowych: systemów B2B i aplikacji mobilnych. Prowadzę projekty end-to-end, od analizy wymagań i prototypowania po handoff deweloperski i wsparcie wdrożenia. Mam doświadczenie w wymagających kontekstach: systemy obsługujące kilka ról użytkowników, redesign produktów na podstawie zgłoszeń użytkowników, projektowanie zgodne z WCAG. Na co dzień korzystam z narzędzi AI: Figma Make, Claude Code, UX Pilot i innych.

DOŚWIADCZENIE ZAWODOWE

UX/UI Designer (Product Designer) — Asseco Data Systems | 08.2022–obecnie

Projektowanie systemów cyfrowych dla instytucji publicznych w Polsce, na platformach web i mobile, dla 10 000+ użytkowników.

- Projektowałam systemy B2B obsługujące kilka ról użytkowników, z odrębnymi przepływami i interfejsem per rola, od diagnozy istniejącego produktu po testy użyteczności po wdrożeniu
- Prowadziłam redesign aplikacji mobilnych: analiza barier użytkowania na podstawie recenzji i zgłoszeń użytkowników, projektowanie nowych przepływów i funkcji
- Prowadziłam projekty end-to-end w środowisku Agile/Scrum: analiza wymagań, wireframes, high-fidelity prototypy, handoff deweloperski i wsparcie wdrożenia, we współpracy z deweloperami, analitykami i product ownerami
- Budowałam design systemy od podstaw: komponenty, tokeny, dokumentacja gotowa do implementacji, cztery tryby kolorystyczne WCAG 2.0/2.2 AA
- Korzystam z Figma Make do szybkiego prototypowania i prezentacji koncepcji; przy projektach z AI-generated code weryfikowałam zgodność implementacji z projektem

UX/UI Designer (Freelance) — Projekty własne i społeczne | 2020–2022

- Projektowałam interfejsy aplikacji webowych i mobilnych dla klientów indywidualnych: wireframes i high-fidelity prototypy w Figmie
- Prowadziłam projekty graficzne: landing pages, materiały social media, zbieranie wymagań bezpośrednio z klientem

DZIAŁALNOŚĆ SPOŁECZNA (2021–obecnie, Gdańsk/Sopot)

- Wiceprezeska Stowarzyszenia Białorusinów na Pomorzu: zarządzanie organizacją, koordynacja zespołów i inicjatyw
- Współorganizatorka corocznego [festiwalu muzycznego w Sopocie](#) (2 000+ uczestników rocznie)
- Współtwórczyni [programu mentoringowego](#) dla cudzoziemców przy Sopotkim Centrum Integracji i Wsparcia Cudzoziemców

UMIEJĘTNOŚCI

Projektowanie UX/UI

- Projektowanie end-to-end: architektura informacji, user flows, wireframes, high-fidelity UI, handoff deweloperski
- Systemy wielorolowe dla B2B: odrębna logika i interfejs per rola użytkownika
- Redesign istniejących produktów: analiza barier, decyzje projektowe, weryfikacja skuteczności po wdrożeniu
- Prototypowanie interaktywne na każdym poziomie wierności, od wstępnego szkicu po klikalny prototyp do testów
- Design systemy: komponenty, tokeny, dokumentacja gotowa do implementacji
- Dostępność WCAG 2.0/2.2 AA: projektowanie, dokumentacja, tryby kolorystyczne
- Stack: Figma, Figma Make, Miro, UX Pilot, Claude, Lottiefiles

Praca z zespołem i klientem

- Agile/Scrum: udział w refinementach, planningach, review i retro
- Współpraca z deweloperami na etapie wdrożenia: weryfikacja implementacji względem projektu
- Prezentacja koncepcji projektowych klientom i interesariuszom
- Analiza wymagań biznesowych i funkcjonalnych, przekładanie ich na rozwiązania UX
- Dokumentacja projektowa i specyfikacja dla deweloperów
- Stack: Jira, Confluence, Miro

AI w procesie projektowym

- Figma Make: generowanie interaktywnych prototypów i ekranów bezpośrednio z projektu Figma
- Claude Code i Lovable: budowanie i testowanie działających aplikacji z projektu Figma bez pisania kodu
- Weryfikacja kodu generowanego przez AI: identyfikacja rozbieżności między projektem a implementacją
- Tworzenie promptów do testowania pomysłów, szybkiej iteracji i prezentacji koncepcji klientowi
- Stack: Figma Make, Claude Code, Lovable, ChatGPT

JĘZYKI

- Polski — C1
- Angielski — B1
- Niemiecki — B1
- Rosyjski — C1

WYKSZTAŁCENIE

Ekonomia i zarządzanie w biznesie | Białoruski Państwowy Uniwersytet Ekonomiczny | 2010–2012

Język niemiecki, język i literatura białoruska | Białoruski Państwowy Pedagogiczny Uniwersytet | 2003–2008

KURSY

UX/UI Designer | Mobios.school | 09.2020 – 03.2021

Kompletny workflow tworzenia produktów z pomocą AI | AI Product Heroes | 2025

Wykorzystanie AI w rozwoju firmy | Umiejętności Jutra AI, Google, SGH | 2026

Program mentoringowy Allegro UX Research Confetti na ścieżce UX Design | Allegro | 2026

Wyrażam zgodę na przetwarzanie przez ogłoszeniodawcę moich danych osobowych, zawartych w mojej ofercie pracy, dla potrzeb niezbędnych do realizacji procesu rekrutacji zgodnie z ustawą z dnia 10 maja 2018 roku o ochronie danych osobowych (Dz. Ustaw z 2018, poz. 1000). Jednocześnie wyrażam dobrowolną zgodę na przetwarzanie przez ogłoszeniodawcę moich danych osobowych na potrzeby przyszłych rekrutacji.